狙え！競馬最勝の法則'97 vol.1

万馬券！

Shangri-La

メモリーカードについてのご注意

●本ディスクをご使用になる場合、メモリーカードをお持ちでなくとも予想機能をはじめ、ほとんどの機能はご利用いただけます。
しかし、メモリーカードをお持ちでないと、入力された馬のデータを保存しておくことが出来ませんので、メモリーカードのご利用をおすすめします。
また、大切なデータを損なわないために、万一に備えメモリーカードのバックアップコピーをおすすめします。

●「競馬最勝の法則'97Vol.1 狙え!万馬券!」では「競馬最勝の法則'95」「競馬最勝の法則'96Vol.1」「競馬最勝の法則'96Vol.2 G I-ROAD」の馬データをご利用出来ません。

●メモリーカードの詳しい取り扱いについては、プレイステーションの「取扱説明書」をご覧ください。

ユーザーサポート係について

本ディスクに対するご質問等は、以下の番号にて、お受けしております。トラブルや使用方法等で、おわかりいただけない点に関しては、お電話の前に本ディスクのヘルプ機能や本解説書でよくご確認の上お願いいたします。

Tel.0423-64-7895

受付時間　月～金（除く休日）　10:00～12:00　13:00～17:30

SLPS 00808

目　次

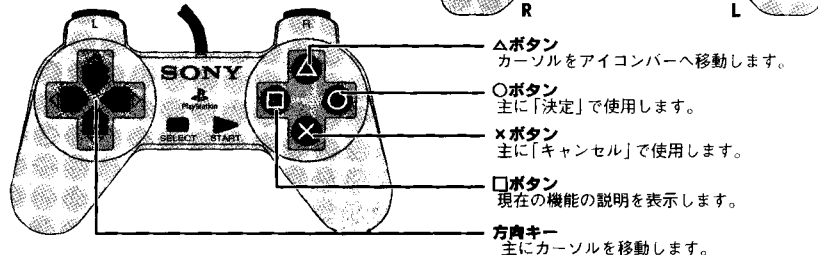
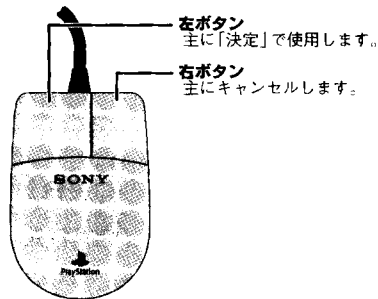
基本操作説明

コントローラでの操作

マウスでの操作

左ボタン
主に「決定」で使用します。

右ボタン
主にキャンセルします。

SONY

操作のまとめ

この解説書では、それぞれの操作を次のように記述します。

本解説書文中での表記	コントローラ操作	コントローラ操作
決定ボタン	○ボタン	左ボタン
キャンセルボタン	×ボタン	右ボタン
アイコンバーボタン	△ボタン	マウス移動
ジャンプボタン	△ボタン	マウス移動
ヘルプボタン	□ボタン	マウス移動
カーソルを移動。	方向キー	マウス移動

※画面にスクロールマーク（黄色の矢印）が表示されている時に、方向キー上下左右で画面がスクロールします。（マウスの場合、スクロールマークを押します。）
※動作中にコントローラとマウスの取り替えはできません。

操作のまとめ2

このソフトの基本的な操作手順は次の２つです。
●選択したい項目にカーソルを移動して《決定ボタン》を押す。
●《キャンセルボタン》を押して戻る。

コントローラの場合は方向キーで、マウスの場合はマウスを移動して、選択したい項目にカーソルをあわせて《決定ボタン》を押すことにより、進行していきます。戻りたい場合は《キャンセルボタン》を押すと、基本的に１つ前の画面に戻ります。

☆選択メニュー☆

予想（分析）を進めていく殆どの場合、選択を促す「選択メニュー」が表示されますので、その中から指定したい項目にカーソルを移動して《決定ボタン》を押して下さい。
※例えば「メインメニュー画面」の項目や馬の一覧表など、選択できる項目はすべて「選択メニュー」です。

メモリーカードについて

「勝ち馬予想」を快適に楽しむために、別売りのメモリーカードのご使用をおすすめします。メモリーカードは15ブロック使用します。
データの保存内容は、以下の通りです。

馬データ	最大1664頭登録可能
レースデータ	最大16レース登録可能 勝ち馬予想に必要なレース条件や出走馬の情報
収支決算表データ	最大100件登録可能

☆データ管理☆

ディスク内には、1997年1月27日までのデータが収録されています。1月28日以降のデータは呼び出せないので、新たに入力する必要があります。
入力されたデータは、メモリーカードに保存され、次回からの予想時に役立ちます。より便利に活用して頂くために、継続的な入力をおすすめします。

☆データの破損について☆

ごくまれに、メモリーカードの馬データが破損する場合があります。馬データが破損した場合は、馬管理画面で馬データ整理を行って下さい。破損データを整理できます。
※動作中にメモリーカードを抜き差しすると、データを破損する恐れがあります。

ソフトの進め方

☆ソフトの開始方法☆

1.コントローラ、または、マウスをコントローラ端子１に接続します。
2.メモリーカードを差込口１に接続します。
（メモリーカードがなくても動作はしますが一部の機能が使用できません。）
3.本体の［OPEN］ボタンを押してディスクホルダーを開きます。
4.ディスクを本体のディスクトレイにセットします。
5.本体のディスクホルダーを閉じます。
6.本体の［POWER］ボタンをON状態にします。
7.ロゴ表示に続きタイトルが表示されます。タイトル画面に”PRESS BUTTON”と表示されたら《決定》ボタンを押します。
8.メインメニューが表示されたら、実行したい機能を選択します。

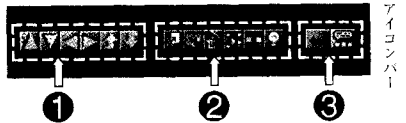
☆ソフトの終了方法☆

1.メインメニュー画面に戻ります。
2.本体の［POWER］ボタンをOFF状態にします。

アイコンについて

アイコンバーとは

このソフトでのアイコンとは、各々に機能が割り当てられたボタンのようなものです。
それらにカーソルを移動させて《決定ボタン》を押すことにより、そのアイコンの持っている機能を使用することができます。

画面上部のアイコンが並んでいる部分のことを『アイコンバー』と呼びます。

アイコンバー

アイコンバーへカーソルを移動させるには《△ボタン》を使用します。
アイコンを使用したくない場合には、もう一度《△ボタン》、もしくは《キャンセルボタン》を押せば、カーソルは元の位置に戻ります。

マウスを使用している場合は、マウスカーソルを直接アイコンバーに移動し《決定ボタン》を押して使用します。

アイコンの種類

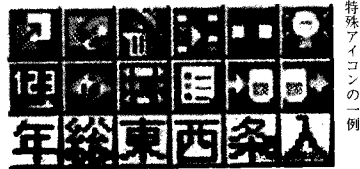
このソフトで使用するアイコンには、大きく分けて次の2種類があります。

☆基本アイコン☆

アイコンバーのアイコンは左図のように3つのグループに別れています。
左側の❶のグループ、中央の❷のグループ、右側の❸のグループです。この中で❶と❸のグループのアイコンはどの画面でも同じ機能を持っています。
これらのアイコンのことを『基本アイコン」とよびます。

基本アイコン

☆特殊機能アイコン☆

左図中央の❷のグループにあるアイコンのことを『特殊機能アイコン」とよびます。
特殊機能アイコンは使用する画面によって機能が変化します。特殊機能アイコンの機能の説明は各画面の説明の項にあります。

特殊アイコンの一例

基本アイコンの機能

☆スクロールアイコン☆

画面をそれぞれの方向へスクロールさせるときに使用します。スクロールが出来ない画面では、スクロールアイコンは暗転して表示され、使用できない状態を示します。
コントローラを使用している場合には、方向キーでも代用できます。

☆ページ切り替えアイコン☆

上下の画面を切り替えるときに使用します。
コントローラを使用している場合には、L1,L2,R1,R2ボタンでも代用できます。

☆終了アイコン☆

現在の機能を終了させ、一つ前の機能に戻ります。
コントローラを使用している場合には《キャンセルボタン》でも代用できます。

☆ヘルプアイコン☆

現在使用している機能の解説を表示します。
コントローラを使用している場合には《ヘルプボタン》でも代用できます。

その他のアイコン

☆点滅方向カーソル☆

現在表示されている画面内にスクロール可能な部分がある場合には、その箇所の端に黄色の点滅する下図のようなカーソルが表示されます。

このカーソルが「点滅方向カーソル」です。

画面をスクロールさせたときに「点滅方向カーソル」が表示されなくなった場合、端までスクロールが終わったというわけです。

マウス使用時には、この「点滅方向カーソル」をスクロールアイコンの代用として使用することが出来ます。

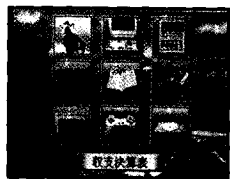
アイコンの注意点

画面によっていくつかのアイコンが暗転していることがありますが、これは暗転しているアイコンが使用出来ない状態であることを示しています。
使用可能な状態になると、アイコンはもとの明るい状態にもどります。

困ったときは…

「競馬最勝の法則'96 Vol.1 狙え！万馬券！」を使用中に操作がわからなくなったりした時には、迷わず特殊機能アイコンのヘルプ機能を活用しましょう。
ヘルプ機能は使用中の項目に関する的確な説明、使用方法を画面に表示してくれます。

メインメニュー画面 よく使用する画面

メインメニュー画面

メインメニュー画面

タイトル画面からスタートさせるとメインメニュー画面が表示されます。
選択メニューに「勝ち馬予想」「情報分析」「収支決算表」「表」「競馬辞典」「競馬場案内」「開催日予定」「操作説明」「環境設定」の9つの項目が表示されます。使いたい機能を選択してください。

各機能の紹介

勝ち馬予想 予想に必要なデータの入力と、勝ち馬の予想を様々な角度から楽しめます。

情報分析 膨大な競馬データから多種多様な検索方法を使った、情報分析ができます。

収支決算表 あなたの競馬での収支を記録できます。

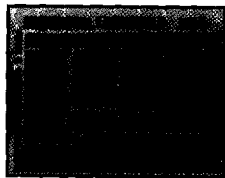
表 過去のレースデータの一覧表が見れます。

競馬辞典 競馬で使われる用語を説明します。

競馬場案内 競馬場とWINSの周辺地図を見ることができます。

開催日予定 97年JRAの開催予定表です。

操作説明 このソフトの操作方法を項目ごとに簡単に説明しています。

環境設定 壁紙、BGM等の変更ができます。

ダイレクト入力画面

ダイレクト入力画面

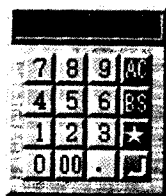
馬名や人名、単語などの文字列を入力するときに使用する画面を「ダイレクト入力画面」と呼びます。

カーソルを選びたい文字の上に移動させ《決定ボタン》を押すと、上方のウインドウに選んだ文字が入力されます。何文字か入力して、カーソルを「決定」へ移動します。そこで《決定ボタン》を押すと入力された文字列と一致するデータが表示されますので、そこから選択して下さい。

上方のウインドウの文字を訂正したい時は、カーソルの位置を「一文字削除」に合わせ《決定ボタン》を押して、ウインドウの文字を削除します。削除後、正しい文字を入れ直して下さい。

コントローラの場合、次の便利なボタンが割り振られています。
《△ボタン》 ━━▶ 「決定」へカーソル移動。
《□ボタン》 ━━▶ 上方ウインドウの1文字削除。

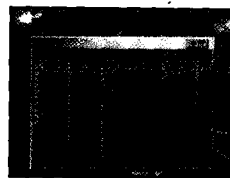
よく使用する画面

電卓画面

電卓画面

日付や騎手の斤量などの数字を入力するときに使います。

カーソルを選びたい数字の上に移動させ《決定ボタン》を押すと、上方のウインドウに選んだ数字が入ります。
カーソルを電卓上の矢印へ移動し、そこで《決定ボタン》を押すと上方の数字が入力されます。

上方のウインドウの数字を訂正したい時は、カーソルを「BS」に合わせ《決定ボタン》を押して、ウインドウの数字を削除します。削除後、正しい数字を入れ直して下さい。「AC」を押すと、上方ウインドウは0になります。
小数点を入力する場合には、まず電卓上の『.』を押した後に数値を入力してください。

コントローラの場合、次の便利なボタンが割り振られています。
《△ボタン》 ━━▶ 電卓上の矢印へカーソル移動。
《□ボタン》 ━━▶ 上方ウインドウの1文字削除。

条件設定画面

条件設定画面

「情報分析」で検索したいレースの条件を設定するときに使用する画面を「条件設定画面」と呼びます。
この機能は、何年の、どの場所の、どのコースか等の選択をしていき、条件に該当したレースを検索します。

カーソルを指定したい条件の上に移動させ《決定ボタン》を押すと、選択された条件の項目の色が黄色に変わります。もう一度《決定ボタン》を押すと、元にもどります。

また、選択した条件によっては選択出来ない項目が出てきます。選択できない項目は、色が赤色に変わります。

指定された条件の全てを満たすデータが、一覧表示されるので、そこから選択して下さい。
条件設定画面は各機能ごとに少しずつ違いますが、操作方法は基本的に同じです。

勝ち馬予想

勝ち馬予想とは

「勝ち馬予想」は、予想したいレースのデータを入力して、それをもとに、多角的な勝ち馬の予想が楽しめる機能です。この機能は次の4つのモードから成り立っています。

カーソルを移動させ、《決定ボタン》を押して選択してください。

予想データ入力画面

予想データ入力画面

☆予想データ入力☆

「勝ち馬予想」は、まず予想のためのデータを入力しなければなりません。メモリーカードに馬データが1646頭以上あるときは「データ入力画面」に入れません。その場合は「馬管理」で　メモリーカードの不要な馬を削除してください。

データ入力の基本

データ入力は大きく分けて下の5つのグループ画面に分かれています。

☆データの入力方法☆

カーソルを上下左右に移動させて、必要項目を入力して下さい。
カーソルの上下移動により、他のグループ画面に移れます。（マウスの場合は、画面の上下方向の矢印マークをクリックします。）
入力したい項目までカーソルを移動し《決定ボタン》を押します。表示されるメッセージウィンドウにしたがい「選択メニュー」「電卓」「ダイレクト入力」で入力します。

データ入力に必要な競馬誌の見方

予想に必要なデータを、競馬新聞や競馬雑誌の表（馬柱）を参照して入力していきます。
下の図例では、競馬誌の表の項目の中で、データ入力に必要な項目を示しています。示されている項目は、全て「データ入力画面」で入力して下さい。

☆レースデータに必要な項目☆

☆前々走・前走データに必要な項目☆

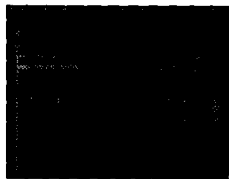
※競馬誌によって、記載が違う場合があります。ご注意ください。

データ読み込み・保存について

データの読み込みは、入力の初めに行われます。前回のデータがある場合には、レースデータ選択画面が表示されるので、変更したいデータを選択します。

データの保存は、終了時に行われます。
レースデータ選択画面が表示されるので、保存したい場所を選択してください。

勝ち馬予想

データ入力実践

データ入力画面

☆レースデータの入力☆

予想するレースのデータを入力します。「レースデータ」は次の9項目です。

◎年月日　予想するレースの日付を6桁で入力します。「年」は西暦の下2桁で指定します。例）1997年04月11日ならば「970411」と入力。
◎場　所　予想するレースがどこの競馬場かを選択します。
◎R　予想するレースのレース番号を選択します。
◎出走頭数　予想するレースの出走頭数を選択します。
◎クラス　予想するレースの賞金種別を選択します。
◎重　量　予想するレースの重量種別を選択します。
◎コース　予想するレースのコースを選択します。
◎馬　場　予想するレースの馬場状態を選択します。
◎距　離　予想するレースの距離を選択します。

「レースデータ」の一部がファイル選択画面のファイルとなります。また、この「レースデータ」が次回の「前走データ」のデータともなるので、正確に入力してください。

☆馬データ入力☆

出走馬のデータを入力します。「馬データ」は次の6項目です。

◎馬　名　出走馬の名称を入力します。
◎父馬名　出走馬の父の名称を入力します。
◎母父馬名　出走馬の母父の名称を入力します。
◎出　走　出走条件を選択します。
◎厩　舎　出走馬の厩舎の名称を入力します。
◎性　齢　出走馬の性と馬齢を選択します。
◎脚　質　出走馬の脚質を選択します。脚質のわからないときは「不明」とします。

出走馬のデータが、データベースに入っていれば、馬名を入力した時点で、父馬名・母父馬名・厩舎・性齢は自動入力されるので、脚質だけ入力します。
出走馬のデータが、データベースにない場合は、新馬の登録をしなければなりません。

> **☆新馬の登録☆**
>
> 入力した馬名に該当するデータがない場合、新馬の登録をします。メッセージにしたがって、父馬名・母父馬名・厩舎・性齢を入力し、新馬としてメモリーカードに登録します。
> 新馬の登録が終了すると、次回の入力から、データベースに入った状態として扱われます。
> また、すでに登録済みの馬名でも、馬名の最後に「.（ピリオド）」を入力すると新馬扱いになります。

☆今走データの入力☆

予想するレースのデータを入力します。「今走データ」は次の3項目です

◎騎　手　騎乗する騎手の名称を入力します。
◎斤　量　負担重量を入力します。
◎オッズ　オッズを入力します。

騎手名を入力すると、前走、前々走の騎手覧にも同じ騎手が自動入力されます。オッズはできるだけ最終オッズに近いものを入力してください。

オッズが発表されていない場合は、全ての馬のオッズに☆を入力して下さい。（その時は、予想結果画面でオッズの比率を0にしてください。）

☆前々走データの入力☆

出走する馬の前々走レースの条件と結果を入力します。「前々走データ」は次の11項目です。

◎出　走　出走条件を選択します。
◎年月日　出走馬の前々走レースの日付を入力します。前開催で休養等で前走がない場合は☆を入力します。
◎場　所　出走馬の前々走レースの競馬場を選択します。
◎クラス　出走馬の前々走レースの賞金種別を選択します。
◎頭　数　出走馬の前々走レースの頭数を入力します。
◎馬　場　出走馬の前々走レースの馬場状態を選択します。
◎コース　出走馬の前々走レースのコースを選択します。
◎距　離　出走馬の前々走レースの距離を入力します。
◎タイム　出走馬の前々走レースの走破タイムを入力します。
◎斤　量　出走馬の前々走レースの負担重量を入力します。
◎騎　手　出走馬の前々走レースの騎手名を入力します。
◎人　気　出走馬の前々走レースの人気と着順を入力します。

※距離を入力する時は、先にコースを入力してください。

☆前走データの入力☆

出走する馬の前走レースの条件と結果を入力します。詳細は「前々走データ」と同様です。

> **☆JRA開催以外の前々走・前走入力の注意☆**
>
> 前々走、前走のレースが「地方競馬」や「海外のレース」の場合には、以下の項目には次のように選択してください。
>
> ○場所○　　○クラス○
>
> 地方競馬の場合には「地方」、海外レースの場合には「海外」
>
> 前々走、前走のレースが「地方競馬」や「海外のレース」の場合で、19頭以上のレースの場合や人気がわからない場合、以下の項目には“18”を入力してください。
>
> ○人気○　　○着順○
>
> ※JRA開催以外のレースで入力エラーが出る様な場合は、「出走」を“なし”にするか、前走のかわりに前々走を入れる等を行ってください。

> **☆騎手・厩舎・種牡馬入力時の注意☆**
>
> 騎手または厩舎が新人の場合は「新人」を選択してください。
> 騎手または厩舎が地方で活躍している人の場合には、「地方」を選択してください。
>
> また、騎手・厩舎・種牡馬で該当のない場合はA・B・Cランクの何れかを入力してください。Aが最も能力が高く、Cが最も低くなっています。Bはちょうどその中間となっています。ランクが不明な場合は、Bランクを入力してください。

※距離とコースの入力時の条件が以下の場合は、予想ができません。

芝	1000m未満	3601m以上
コース	1000m未満	2401m以上
障害	2700m未満	4101m以上

勝ち馬予想

[illegible]アイコン

勝ち馬予想画面には、次の6つの特殊機能アイコンがあります。

☆複写☆

入力項目の複写をおこなう機能です。

◯使用手順◯

1. カーソルをアイコンバーに移動して、複写アイコンを選択すると複写モードになります。(カーソルが黄色になります。)
2. メッセージに従い、複写元を選択します。(選択が完了すると、複写元のデータは青く表示され、複写可能な場所が赤で表示されます。)また、ここで複写元に馬番を選択すると馬柱ごとの複写ができます。
3. メッセージに従い、複写先を選択します。《キャンセル》ボタンを押すまでは、他の複写先を選択することにより連続複写できます。
4. 複写元選択状態で《キャンセル》ボタンを押すことによって、複写モードは終了します。(カーソルは赤色に戻ります。)

☆消去☆

入力項目の消去をおこないます。

◯使用手順◯

1. カーソルをアイコンバーに移動して、消去アイコンを選択すると消去モードになります。(カーソルが青色になります。)
2. メッセージに従い、消去したい項目を選択ます。《決定》ボタンを押すと、その項目は消去されます。また、馬番を選択した場合には、馬柱ごとの消去になります。
3. 《キャンセル》ボタンを押すと、消去モードは終了します。(カーソルが赤色に戻ります。)

☆全消去☆

入力項目の全消去をおこないます。

◯使用手順◯

1. カーソルをアイコンバーに移動して全消去アイコンを選択するとメッセージが表示されます。
2. 『はい』を選択するとすべての項目は消去されます。

☆配列変更☆

前走、前々走データの各項目の順番を変更する機能です。読み慣れた競馬新聞や雑誌と同じ並びに換えて、入力の効率化を図ります。

◯使用手順◯

1. カーソルをアイコンバーに移動して配列変更アイコンを選択します。
2. 配列変更画面が表示されるので、変更したい順番に《決定ボタン》で選択します。間違えた場合には、《キャンセルボタン》で一つ前の状態に戻ります。
3. すべて選択終了するとメッセージが表示されます。ここで『はい』を選択すると配列変更は終了します。また、何も選択していない状態で《キャンセルボタン》を押した場合にも配列変更は完了します。

☆馬番変更☆

入力済みの馬番を入れ替える機能です。例えば、レースの枠順が発表される前に入力しておき、発表後入れ替える等の使い方ができます。

◯使用手順◯

1. カーソルをアイコンバーに移動して馬番変更アイコンを選択します。
2. 馬番変更画面が表示されるので、変更したい順番に《決定》ボタンで選択します。間違えた場合には、《キャンセル》ボタンで一つ前の状態に戻ります。
3. すべて選択終了するとメッセージが表示されます。ここで『はい』を選択すると馬番変更は完了します。また、何も選択していない状態で《キャンセルボタン》を押した場合にも馬番変更は終了します。

☆予想結果☆

入力したデータを元に、予想結果を見ることができます。

◯使用手順◯

1. カーソルをアイコンバーに移動して予想アイコンを　選択します。
2. 入力項目にミスがある場合にはエラーメッセージ画面が表示されます。入力ミスがなければ予想結果画面へと進みます。

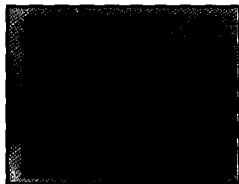
エラーメッセージ画面

エラーメッセージウインドウ画面

アイコンバーから「予想アイコン」を選択すると、入力データのエラーチェックが行われます。
入力したデータにエラーがあると「エラーメッセージウインドウ」が表示されます。このとき「終了」「入力画面に戻る」「次のエラーを表示」の3つ項目が表示されます。
エラーを残したまま終了することもできますが、エラーがあると「予想結果画面」を表示することはできません。
「入力画面に戻る」を選択して、メッセージにしたがいデータを修正してください。
エラーは最大99箇所まで検出します。「次のエラーを表示」を選択してどのようなエラーがあるか調べることもできます。また、エラーにならなくても誤ったデータが入力されていると、正しい予想結果が得られませんので注意してください。

※"開発時にない距離です"のエラーメッセージが出た場合は、内外の入力を再度確認してください。
詳しくはヘルプメッセージを参照してください。

予想結果画面

予想したいレースのデータ入力が、完全に終了すると「予想結果画面」が使えるようになります。
この画面は、このソフトの持つ予想アルゴリズムを基準に、8つの予想する要素を自由に設定し、勝ち馬予想を分析する機能です。

予想結果画面

まず「予想結果画面」を表示すると、設定されている比率での、買い目が表示されています。
●単勝 最大3点　●馬連 最大6点

※出走頭数が8頭以下の場合も「馬連」と表示されます。
画面に表示されている「能力順表示」「狙い目」「比率変更」の3つの項目を使うことによって、あなたの競馬理論に基づいた勝ち馬の予想をすることができます。

[illegible]アイコン

予想結果画面には次の3つの特殊機能アイコンがあります。

☆能力順表示☆

☆狙い目☆

☆比率変更☆

※この3つのアイコンは画面上にある同名の項目と同じ機能です。

能力順表示画面

予想結果画面で「能力順表示」の項目にカーソルをあわせて《決定ボタン》を押すと、能力順表示画面が表示されます。

能力順表示画面

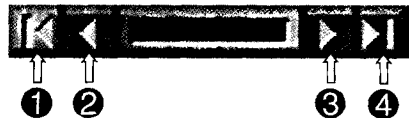
この画面では、設定してある比率での各馬の能力ポイントを計算し、能力ポイントの高い順に表示します。
※能力ポイントはこのレースのみで有効です。

また、各項目（タイム・血統・騎手・厩舎・オッズ・出目、脚質・バイオリズム）ごとに能力の高いものを「◎」「○」「△」の3段階で表示しました。

狙い目

予想結果画面で「狙い目」の項目にカーソルをあわせて《決定ボタン》を押すと、設定してある比率での本命狙い、おさえ、大穴狙いを切り換えて表示します。
※大穴狙いの場合、狙い目がないことがあります。

能力順表示画面

予想結果画面で「比率変更」の項目にカーソルをあわせて《決定ボタン》を押すと、比率変更画面が表示されます。
この「比率変更画面」では、タイム・血統・騎手・厩舎・オッズ・出目・脚質・バイオリズムの予想における重要度の比率配分を変更することができます。

比率変更したい項目の左右にある矢印ボタンにカーソルを移動させて《決定ボタン》を押して比率を変更します。

❶ 配分を0%にします。 ❸ 配分を5%増やします。
❷ 配分を5%減らします。 ❹ 配分を100%にします。

「残り」にカーソルを移動させて《決定ボタン》を押すと「残り」の配分が100%になり、全ての項目の配分が0%になります。
「比率変更」が終了すると、直ちに能力ポイントが計算され、買い目が表示されます。
※配分を増やす場合には、あらかじめ「残り」の配分を用意しておく必要があります。
比率変更画面には、3つの項目があります。

○初期設定 比率を初期値に戻します。
○読み込み メモリーカードから比率を読み込みます
○保存 現在の比率をメモリーカードに保存します。

特殊機能アイコン

比率変更画面には、3つの特殊機能アイコンがあります。
これら3つのアイコンは画面上にある同名の項目と同じ機能です。

☆比率変更の上手な使い方☆

一定の比率で予想されるのも一つの的中法ですが、レース条件によって様々な比率に変更して、更なる的中率アップをめざしてください。
以下に比率変更の例を、いくつかあげます。

●新馬戦の場合

タイム	0%	新馬戦は前走の無い馬が殆どなので、設定しません。
血統	35%	新馬は血統が結果を大きく左右する為、多めに設定。
騎手	10%	距離が短いレースの場合、少なめに設定。
厩舎	20%	調教師の方針によってかわる為少し多めに設定。
オッズ	5%	オッズは参考程度に押さえて。
出目	20%	実力よりも運、不運に左右されやすい為、少し多めに。
脚質	0%	脚質はまだ決まって無い馬が殆どなので、設定しません。
バイオ	10%	騎手のバイオリズムはそこそこに。

●長距離のレースの場合

タイム	10%	前走より距離を延長する馬が多いの為、少なめに。
血統	20%	長距離は血統を重視して少し多めに。
騎手	25%	騎手の能力が大きく左右する為、多めに設定。
厩舎	10%	血統と騎手に回して少なめに。
オッズ	10%	オッズは初期設定のままで。
出目	5%	出目も初期設定のままで。
脚質	5%	脚質も初期設定のままで。
バイオ	15%	バイオリズムも初期設定のままで。

●ハンデ戦の場合

タイム	35%	ハンデ戦はタイム重視で。
血統	10%	タイムに少し振り分けて設定。
騎手	15%	騎手は初期設定のままで
厩舎	20%	厩舎の判断を信じて少し多めに。
オッズ	5%	穴狙いの為オッズは低めに。
出目	5%	出目も初期設定のままで。
脚質	5%	脚質も初期設定のままで。
バイオ	5%	タイムに少し振り分けて設定。

注）比率変更の数値に関する質問は、ユーザーサポートではお答できません。

予想したレースの実際の結果を入力します。
ここで登録したデータが、次回の前走データになります。

結果データ入力画面

☆データ入力について☆

○着順 着順を選択します。
○タイム タイムを数字入力します。
○人気 人気を選択します。

特殊機能アイコン

予想結果データ入力画面には次の2つの特殊機能アイコンがあります。

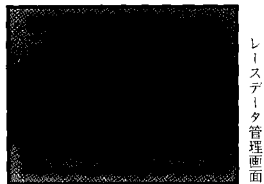
☆消去☆
入力したデータを消去する機能です。

○使用手順○

1. カーソルをアイコンバーに移動し「消去」を選択して《決定ボタン》を押すと、消去モードになります。（カーソルが青色になります。）
2. メッセージにしたがって消去したい場所を選択、《決定ボタン》を押すと項目は消去されます。
3. 《キャンセルボタン》が押されると、消去モードは終了します。（カーソルが赤色に戻ります。）

☆全消去☆
入力したデータをすべて消去する機能です。

レースデータ管理

「勝ち馬予想」のメニュー画面で「レースデータ管理」を選択すると、レースデータ管理画面が表示されます。

レースデータ管理画面

ここでは今までに保存されている「レースデータ」を複写、消去できます。

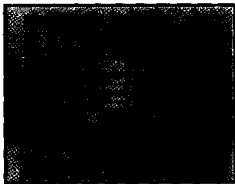
☆複写☆

カーソルで複写したいデータを選択、次に複写先を選択して《決定》ボタンを押すと複写できます。

☆消去☆

カーソルで消去したいデータを選択して《決定ボタン》を押すと消去できます。

馬管理

「勝ち馬予想」のメニュー画面で「馬データ管理」を選択すると、馬データ管理画面が表示されます。

馬管理画面

この画面では、登録されている馬データの変更、消去、整理、新馬登録を行うことができます。

○馬データ変更○

すでに登録されている馬データの内容を変更することが出来ます。

○馬データ消去○

すでに登録されている馬データを消去することが出来ます。

○馬データ整理

馬データを消去したときに使ってください。馬データが整理されます。万一、馬データが破損したときも使用してください。

○新馬登録○

データにない馬を登録できます。データ入力については、予想データ入力と同じです。

特殊機能アイコン

馬データ管理画面には「複写」「消去」「全消去」の3つの特殊機能アイコンがあります。

使用手順は、12ページを参照してください。

情報分析

情報分析とは

「情報分析」には、過去のレースや馬や騎手等、競馬に関するあらゆる情報が詰め込まれています。膨大な情報の中から、様々な角度からの柔軟な検索が可能です。

基本的に「条件設定」や「ダイレクト入力」で見たい情報の画面を呼び出します。画面に表示されている項目や一覧表の中から、更に関係する情報を呼び出す事もできます。

情報分析メニュー画面

情報分析メニュー画面

メニュー画面には「馬情報」「騎手情報」「厩舎情報」「種牡馬情報」「レースタイム分析」「レース情報」「Gレース情報」「出目情報」「コース情報」「万馬券分析」の10項目があります。

この中から、分析したい項目を選んでください。

検索項目

☆馬情報☆

馬に関する情報の詳細を調べるのに適した機能です。

ダイレクト入力画面で馬名を入力し「競走馬データ詳細情報画面」を呼び出します。

☆騎手情報☆

騎手に関する情報の詳細を調べるのに適した機能です。

「騎手リーディング一覧画面」から騎手情報画面を呼び出します。

☆厩舎情報☆

厩舎に関する情報の詳細を調べるのに適した機能です。「厩舎リーディング一覧画面」から厩舎情報画面を呼び出します。

☆種牡馬情報☆

種牡馬に関する情報の詳細を調べるのに適した機能です。「種牡馬リーディング一覧画面」から種牡馬情報画面を呼び出します。

☆レースタイム分析☆

レースタイムの詳細を調べるのに適した機能です。条件設定で「レースタイム分析画面」を呼び出します。

☆レース情報☆

過去の出走レースに関する情報の詳細を調べるのに適した機能です。条件設定で「レース一覧画面」を呼び出します。

☆Gレース情報☆

過去のグレードレースに関する情報の詳細を調べるのに適した機能です。「条件設定」「Gレース名から選択」「過去12年分レース一覧から選択」の3種類の検索方法のいずれかで「レース一覧」を呼び出します。

☆出目情報☆

過去のレースの出目出現確率の詳細を調べるのに適した機能です。2種類の検索方法があり、ゲートからの出目検索の場合、条件設定で「ゲートの出目画面」を呼び出します。オッズからの出目検索の場合、条件設定で「オッズの出目画面」を呼び出します。

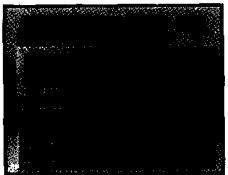
☆コース情報☆

競馬場のコース詳細を調べるのに適した機能です。コース条件の設定で、コース情報を呼び出します。

☆万馬券分析☆

過去のレースの配当金に関する情報の詳細を調べるのに適した機能です。

検索項目画面にある「馬情報」にカーソルをあわせて《決定ボタン》を押します。
ダイレクト入力画面が表示されるので、調べたい馬名を入力してください。入力が完了すると競走馬データ詳細情報画面へ進みます。

競走馬データ詳細情報画面

競走馬データ詳細情報画面

競走馬データ詳細情報画面には、次の3つの項目があります。

○**全成績**　全成績を調べられます。
○**出走レース**　指定馬の出走レースを調べられます。
○**血統表**　4代までの血統表を表示します。

これらの項目から、細かな情報が分析できます。カーソルを移動させて選択してください。

特殊機能アイコン

競走馬データ詳細情報画面にある3つの特殊機能アイコン「全成績」、「出走レース」、「血統表」は、画面上の3つの項目と同じ機能です。

全成績画面

3つの項目から、選択した馬の全成績がみられます。

○コース別○
総合・左右芝・左右ダート・重・障害ごとの成績がみられます。

○距離別○
短・中・長距離ごとの成績がみられます。

○場所別○
競馬場ごとの成績がみられます。

各項目は、画面を左右にスクロールさせることによって見ることができます。

出走レース画面

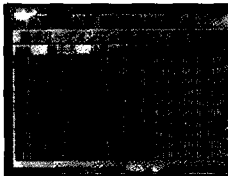
選択された馬の出走したレースを調べることができます。

血統表画面

選択された馬の4代前までの血統表が表示されます。
画面を左右にスクロールさせることによって全体を見ることができます。

1代前	2代前	3代前	4代前
父(名)	父父		
	父母		
母(名)	母父		
	母母		

※同名の馬が2頭以上いる場合には、馬名の最後に"2"または"*"を付けて区別しています。

検索項目画面にある「騎手情報」にカーソルをあわせて《決定ボタン》を押します。騎手リーディング一覧画面が表示されるので、調べたい騎手名を選択してください。選択が完了すると騎手データ詳細情報画面へ進みます。

騎手リーディング画面

各年度の勝ちの多い順に騎手の成績が表示されます。

特殊機能アイコン

この画面には次の6つの特殊機能アイコンがあります。
これらの項目から、細かな分析ができます。

☆年度設定☆
「年度設定」アイコンにカーソルを合わせ《決定ボタン》を押すと、メニューが表示され、年度の変更ができます。年度の変更をすると、プロフィール画面の成績等の情報は、その年度のものになります。

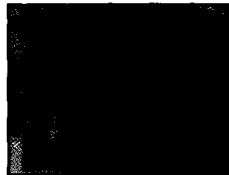
☆総合☆
「総合」アイコンを選択すると、年度設定された年度の、騎手のリーディングが表示されます。

☆関東☆
「関東」アイコンを選択すると、美浦に所属している騎手の、年度設定された年度のリーディングが表示されます。

☆関西☆
「関西」アイコンを選択すると、栗東に所属している騎手の、年度設定された年度のリーディングが表示されます。

☆条件設定☆
「条件設定」アイコンを選択すると「条件設定画面」が表示されます。設定された条件から、年度設定された年度の騎手リーディングが表示されます。

☆名前入力☆
「ダイレクト入力画面」が表示されます。騎手名の入力から「騎手データ詳細情報画面」が表示されます。

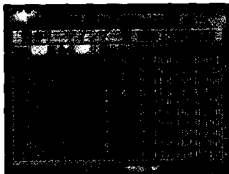
騎手データ詳細情報画面

騎手データ詳細情報画面

「年度成績」「出走レース」「年度設定」の3つの項目があります。また、画面上部には同じ機能のアイコンもあります。これらの項目から、細かな情報が分析できます。

☆年度設定☆
「年度設定」と表示されているパネルにカーソルを合わせ《決定ボタン》を押すと、メニューが表示され、年度の変更ができます。
年度の変更をすると、プロフィール画面の成績等の情報は、その年度のものになります。

☆年度成績☆
「コース」「距離」「場所」から、設定された年度での騎手の成績がみられます。

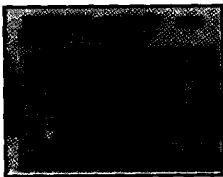
☆出走レース☆
「条件設定画面」が表示されます。ここで、騎手が騎乗したレースの設定をして、設定に該当したレースが「レース一覧画面」に表示されます。

厩舎リーディング画面

厩舎リーディング画面

各年度の勝ちの多い順に厩舎の成績が表示されます。「総合」「関東」「関西」「条件設定」「名前入力」「年度設定」の6つの特殊機能アイコンがあります。これらの項目から、細かな分析ができます。

各項目の内容及び操作方法は「騎手リーディング画面」と同じです。

選択が完了すると騎手データ詳細情報画面へ進みます。

厩舎データ詳細情報画面

厩舎データ詳細情報画面

「年度成績」「出走レース」「持ち馬」「依頼騎手」「年度設定」の5項目があります。これらの項目から、細かな情報が分析ができます。

☆年度設定☆
「年度設定」と表示されている項目にカーソルを合わせ《決定ボタン》を押すと、メニューが表示され、年度の変更ができます。
年度の変更をすると、プロフィール画面の成績等の情報は、その年度のものになります。

☆年度成績☆
「コース」「距離」「場所」から、設定された年度での厩舎の成績がみられます。

☆持ち馬☆
厩舎の「持ち馬一覧」が表示されます。馬を選択すると、その馬の「競走馬データ詳細情報画面」が表示されます。

☆依頼騎手☆
厩舎が依頼した騎手の一覧が表示されます。騎手を選択すると、その騎手が、その厩舎から出走した年度の成績がみられます。《決定ボタン》を押すと「騎手プロフィール画面」が表示されます。

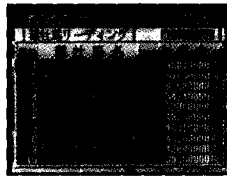
☆出走レース☆
選択された厩舎の出走レースを調べることができます。

特殊機能アイコン

厩舎データ詳細情報画面にある5つの特殊機能アイコン「年度成績」「出走レース」「持ち馬」「依頼騎手」「年度設定」は、画面上の5つの項目と同じ機能です。

種牡馬情報

検索項目画面にある「種牡馬情報」にカーソルをあわせて《決定ボタン》を押します。種牡馬リーディング一覧画面が表示されるので、調べたい種牡馬を選択してください。選択が完了すると産駒項目診断画面へ進みます。

種牡馬リーディング画面

種牡馬リーディング画面

種牡馬の現役時の主な成績を表示します。
「種牡馬リーディング画面」には、種牡馬の産駒の本賞金合計の多い順に表示してあります。

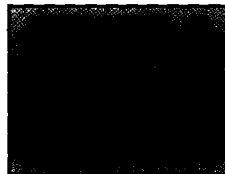
右にスクロールさせる事によって、産駒の成績がみられます。画面の一覧から種牡馬を選択して《決定ボタン》を押すことによって「産駒項目診断画面」が表示されます。

特殊機能アイコン

「この画面には次の2つの特殊機能アイコンがあります。これらの項目から、細かな分析ができます。

☆年度設定☆
「年度設定」アイコンにカーソルを合わせ《決定ボタン》を押すと、メニューが表示され、年度のができます。年度の変更をすると、プロフィール画面の成績等の情報は、その年度のものになります。

☆名前入力☆
「ダイレクト入力画面」が表示されます。種牡馬名の入力から「産駒項目診断画面」が表示されます。
産駒項目診断画面では、産駒の勝率がみられます。

産駒項目診断画面

産駒項目診断画面

産駒項目診断画面では、産駒の勝率がみられます。1.000で100%です。
この画面には次の2つの項目があります。

○産駒一覧○
産駒（種牡馬の子）のランキングが表示されます。産駒の中から選択して、その馬の「競走馬データ詳細情報画面」が表示されます。

○血統表○
種牡馬の血統表が表示されます。

特殊機能アイコン

この画面にある2つの特殊機能アイコンは、同名の上記の2項目と同じ機能を持っています。

レースタイム分析画面

レースのタイムを、調べるときに使用する機能です。「条件設定画面」が表示されます。設定すると、該当するレースタイム情報が表示されます。
「該当レース数」「平均タイム」「1着平均」「123着平均」「最後尾平均」「最高タイム」「最低タイム」を見ることができます。

○該当レース数
条件に該当する全てのレース数です。

○平均タイム
該当するレースに出走した馬の平均タイムです。

○1着平均
該当するレースに出走した1着の馬の平均タイムです。

○123着平均
該当するレースに出走した1・2・3着の馬の平均タイムです。

○最後尾平均
該当するレースに出走した最後尾の平均タイムです。

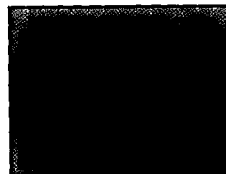
○最高タイム
該当するレースでの最高タイムです。

○最低タイム
該当するレースでの最低タイムです。

レース一覧画面

レース一覧画面

「条件設定画面」で、設定に該当したレースが「レース一覧画面」に表示されます。
一覧の中から見たいレースを選択し《決定ボタン》で「レース詳細画面」が表示されます。

レース詳細画面

レース詳細画面

「レース一覧画面」で選択したレースの詳細がみられます。
《決定ボタン》で、画面が切り替わり「出走詳細画面」が表示されます。
レース条件や確定順位、払戻金等を表示します。

出走詳細画面

出走詳細画面

出走した各馬の詳細な情報を表示します。
《決定ボタン》を押すと、並びを変更する項目が表示されますので、選択してください。
項目は「着順」「馬番順」「人気順」「上がり順」の4つがあり、この中から選択できます。
選択した項目順に並べ替えます。

情報分析画面にある「Gレース情報」にカーソルをあわせて《決定ボタン》を押します。
「条件設定から検索」「Gレース名から検索」「過去12年分レース一覧」という3つの項目が表示されるので、選択してください。

条件設定からの検索

条件設定画面が表示されるので、入力してください。
この後の操作はレース情報と同様です。

Gレース名からの検索

グレードレース名一覧が表示されます。調べたいデータを選択してください。この後の操作はレース情報と同様です。

過去12年分レース一覧

グレードレース名一覧が表示されます。調べたいデータを選択してください。レース名選択後、参照したい項目の一覧が表示されるので選択してください。
データ一覧画面が表示されます。
「斤量」「馬体重」「タイム」の各データ一覧画面では、《決定ボタン》を押すことにより、各データの平均値を見ることができます。

「ゲートの出目」と「オッズの出目」の2つの項目が表示されるので選択してください。

ゲートの出目画面

ゲートの出目画面

条件設定で呼び出されたレースを対象にして、出目出現率を表示します。この画面には「単勝」「連対」「馬連」「枠連」の4つの項目があります。また、同じ機能の特殊機能アイコンがアイコンバーにあります。

※出走頭数が8頭以下の場合も「馬連」と表示されます。

オッズの出目画面

オッズの出目画面

☆該当件数☆

条件設定で該当したレース数を表示しています。

オッズ：単勝オッズの刻みを表示しています。
[illegible]：刻み内の回数を表示します。
[illegible]：1着に入着した出現率を表示します。
（1着入着回数÷刻み内の回数。）
[illegible]：1・2着に入着した出現率を表示します。
（1・2着入着回数÷刻み内の回数。）

特殊機能アイコン

この画面には「刻み変更」「範囲計算」「元に戻す」の3つの特殊機能アイコンがあります。

☆刻み変更☆

「電卓画面」が表示され10円から9990円まで10円単位で刻みを変更する事ができます。

☆範囲計算☆

「電卓画面」が表示され開始金額を100円から9990円まで10円単位で設定し、再度「電卓画面」が表示され終了金額を同様に設定する事によって、その範囲の内容が表示されます。

☆元に戻す☆

「刻み変更」で10円単位で設定した画面に戻ります。

コース情報

オッズの出目画面

コースを選択し、条件を設定すると、コースの詳細図が表示されます。
画面の上部には「競馬場見取図」が、下部には「起伏グラフ」が表示されています。
※障害レースは「起伏グラフ」が表示されません。

画面左下には「進む」「戻る」の2つの項目があります。

☆進む☆

コントローラの場合は方向キーの「右」を押しているあいだは、ゴールまで「競馬場見取図」で点滅しているライン上を、黄色のカーソルが進みます。それに合わせて「起伏グラフ」の青いラインも移動します。
マウス使用の場合は、カーソルを「進む」に合わせて《決定》ボタンを押し続けると、カーソルは進みます。

☆戻る☆

方向キーの「左」を押しているあいだは、スタートまで「競馬場見取図」で点滅しているライン上を、黄色のカーソルが戻ります。それに合わせて「起伏グラフ」の赤いラインも移動します。
マウス使用の場合は、カーソルを「戻る」に合わせて《決定》ボタンを押し続けると、カーソルは戻ります。

☆終了するには☆

《キャンセル》ボタンを押すと、この機能は終了します。

万馬券分析

万馬券分析画面

過去のレースの配当金に関する情報の詳細を調べるのに適した機能です。

「万馬券分析条件入力画面」が表示されます。
万馬券分析をしたい投票券種別を選択し、参照したい項目を選択、次に参照したい金額の下限値と上限値を入力します。
ここで数字を何も入力せずに電卓上の矢印ボタンを押すと、範囲は自動的に10,000～999,999になります。

「条件設定画面」が表示されますので、各条件を選択すると、分析結果画面が表示されます。

各競馬場の収録データ

場所	期間
札幌	96年　2回　8日目　7月28日まで
函館	96年　2回　8日目　9月22日まで
福島	95年　3回　8日目　8月　6日まで
新潟	96年　4回　8日目　11月17日まで
東京	97年　1回　2日目　1月26日まで
中山	97年　1回　8日目　1月19日まで
中京	96年　3回　8日目　12月15日まで
京都	97年　2回　2日目　1月26日まで
阪神	96年　5回　8日目　12月22日まで
小倉	97年　1回　1日目　1月27日まで

☆おわび☆

以下のデータは収録されていませんのでご了承ください。
- ●84年85年のコーナー順位。
- ●84年・85年の上りハロン。また、上りハロンは84年85年以外でもない場合があります。
- ●「種牡馬プロフィール」の血統表に表示されない馬もあります。
- ●「種牡馬プロフィール」の成績データの一部。
- ●京都ダート1900メートルのコース情報。
ふりかえレースのためコース情報がありません。
- ●「コース情報」の福島競馬場のデータは、開催前のデータです。

各名称の表示で、第一水準漢字および第二水準漢字以外の文字を使用している場合には、文字が「?」で表示されることがあります。

情報分析

収支決算表

「収支決算表」は、あなたが競馬で購入した金額等から、回収率等を記録できます。購入した日付ごとに、収支データを入力していきます。

☆年・月・日・場所・Rの入力☆
実際に勝ち馬投票券を購入した「年・月・日」を入力、「場所」「R」を選択してください。

☆金額の入力☆
「購入金額」「払戻金額」を入力します。すると「損益金額」「損益累計」「回収率」「累計回収率」が計算され画面に表示されます。
※「購入金額」「払戻金額」の入力最高額は、999,900円までです。

☆決算☆
最初に入力されたデータから、最後に入力されたデータまでの集計をします。

☆消去☆
カーソルで行を選択し、消去します。

☆全消去☆
収支のデータを全て消去します。

表

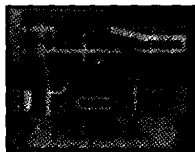
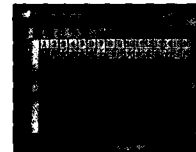
ここでは、過去7年間のレースデータを次の8つの項目に分けて表にまとめています。

○配当金ベスト10　○勝馬馬体重平均一覧
○平均配当一覧　○最高配当一覧
○穴馬券出現率一覧　○穴馬券出現回数一覧
○最高タイム一覧　○1着平均タイム一覧

メインメニュー画面で「表」にカーソルの合わせ《決定ボタン》を押すと、項目選択画面が表示されます。選択した項目によっては、条件選択画面が表示されるので条件を選択すると、該当する表が表示されます。

競馬辞典

「競馬辞典」には、競馬で使用される用語の解説が用意されています。「選択画面」で必要な名称を選択すると、解説画面が表示されます。

競馬場案内

全国の中央競馬場・WINS（場外馬券場）周辺の交通マップを掲載しています、まず、中央競馬場かWINSのどちらかを選択してください。次に一覧表が表示されるで、必要な項目を選択してください。指定した条件のマップが表示されます。

開催日予定

「開催日予定」では、1997年のグレードレース開催日程をみられます。

方向キーの左右で画面がスクロールします。
R1ボタンかR2ボタンで、画面が右方向に1画面分きりかわり、L1ボタンかL2ボタンで、画面が左方向に1画面分きりかわります。

操作説明

「操作説明」には、このソフトの機能をより快適に使いこなすために、基本的な操作の解説が用意されています。メインメニュー画面の項目から「操作説明」を選択してください。

環境設定

各種環境をあなたの好みに合わせられます。
メインメニュー画面で「環境設定」にカーソルの合わせ《決定ボタン》を押すと、環境設定画面が表示されます。

環境設定には次の5つの項目があります。

☆BGM☆
BGMにカーソルを合わせて《決定》ボタンを押すと、選択ウインドウが表示されるので、お好みのBGMを選択してください。

☆音声出力☆
音声出力にカーソルを合わせて《決定》ボタンを押すと、選択ウインドウが表示されます。
この項目では音声の出力をステレオかモノラルかを選択します。

☆壁紙☆
壁紙にカーソルを合わせて《決定》ボタンを押すと、選択ウインドウが表示されるのでお好みの壁紙を選択してださい。

☆マウス速度☆
マウス速度にカーソルを合わせて《決定》ボタンを押すと、選択ウインドウが表示されるので、お好みのマウス速度を選択してださい。

☆終了☆
環境設定を終了します。

メモリーカード・データサービス

サービス内容：**「競馬最勝の法則'97Vol.1 狙え!万馬券!」用の最新「馬データ」最大1400頭分**をお客様のメモリーカードに書き込みます。

お客様のメモリーカードを書き換えいたしますので、メモリーカードを当社へご郵送していただきます。当社に届いた時点での最新「馬データ」を最大1400頭分書き込み、ご返送いたします。

料　　金：**1250円(税込)** 支払方法は、**メモリーカードお届けの際に代金引き替え**とさせていただきます。当社への送料は**お客様負担**とさせていただきます。
返送料金は当社で負担いたします。

申込方法：**メモリーカード1枚を同封**し、**郵便番号・住所・氏名・電話番号**を明記の上、下記の当社係り宛にお送りください。

宛　　先：**〒183 東京都府中市清水が丘1丁目1番地3 第一真心ビル5F**
株式会社 シャングリ・ラ「'97Vol.1メモリーカード・データサービス」係行

サービス期間：1997年4月10日から1998年3月31日まで

注意事項：メモリーカードのご返送は、お客様がメモリーカードをお出しになってから10日前後かかります。

ご郵送されたメモリーカードの内容は、全て消去されますのでご了承ください。
なお、万一の郵便事故による紛失、破損などについては当社では保証できませんのでご了承ください。

宛先に**「'97Vol.1メモリーカード・データサービス」**と正確にご記入されていない場合は**「'96vol.2用データ」**が送られ、本ディスクでは使用する事ができません。

ご注意
メモリーカードに書き込まれた「競馬最勝の法則'97Vol.1 狙え!万馬券!」用の馬データは、前作までの「競馬最勝の法則」用データとして使用することはできません。また前作までの「競馬最勝の法則」用の馬データは、「競馬最勝の法則'97Vol.1 狙え 万馬券!」用データとして使用することはできません。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ "PlayStation" 専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の "PlayStation" にのみ対応しています。海外仕様の "PlayStation" では使用できません。●「解説書」および "PlayStation" 本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを "PlayStation" 本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後 "PlayStation" 本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation" 本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

株式会社 シャングリ・ラ
〒183 東京都府中市清水が丘1丁目1番地3
◆ユーザーサポートTel.0423-64-7895
月〜金(除く祝日)10:00〜12:00　13:00〜17:30
◆ホームページ http://www.mmjp.or.jp/SL_game

SLPS 00808